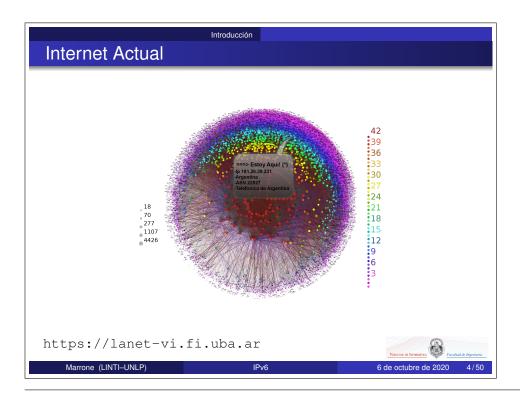
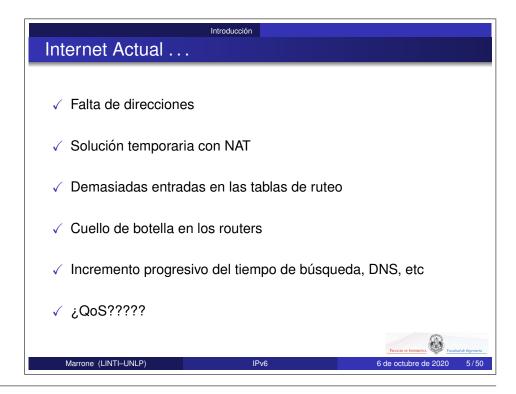


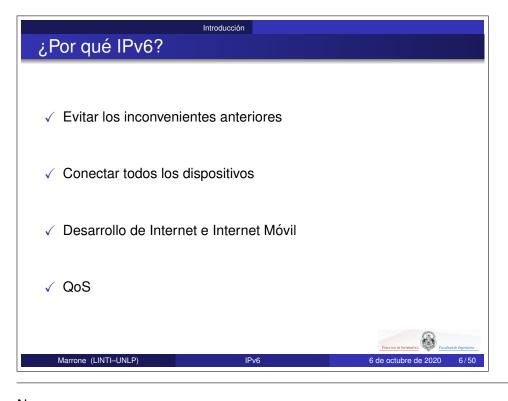


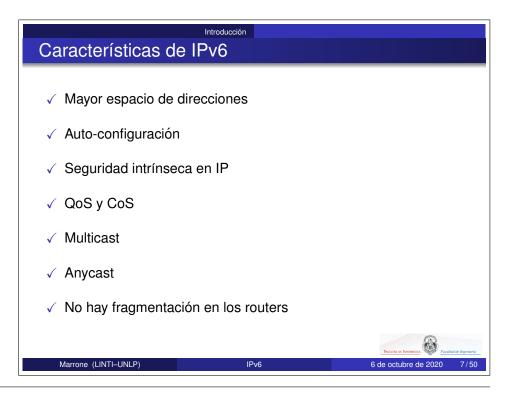
Notas:	





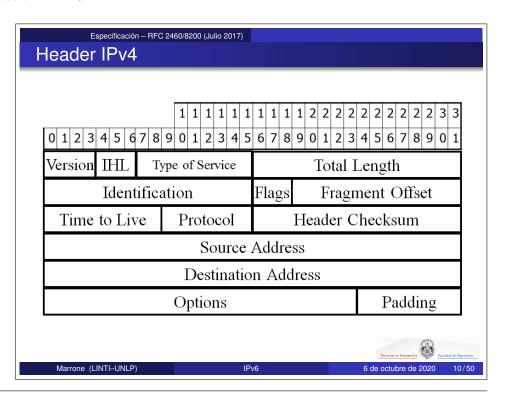
Notas:	



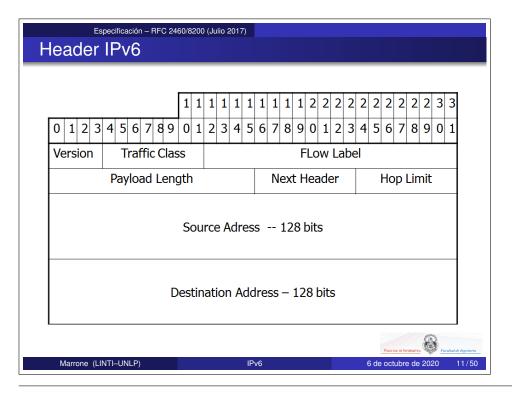


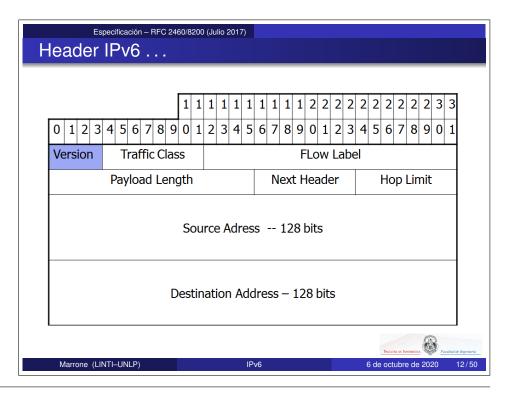
Notas:	

Características de IPv6 . . . Payload mayor a 65.535 bytes(jumbograma) Datagramas alineados a 64 bits, acorde con las capacidades de los procesadores actuales Cabecera de longitud fija, que facilita el procesamiento en los routers Movilidad Concepto de nodo

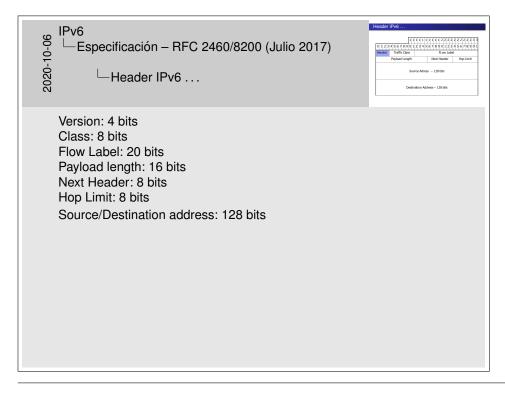


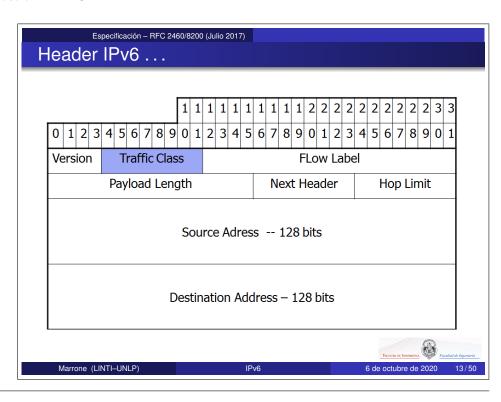
Notas:	



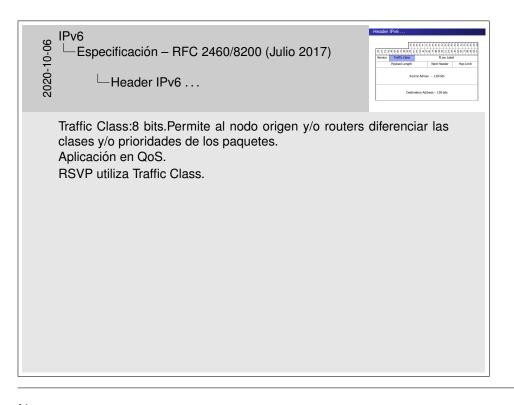


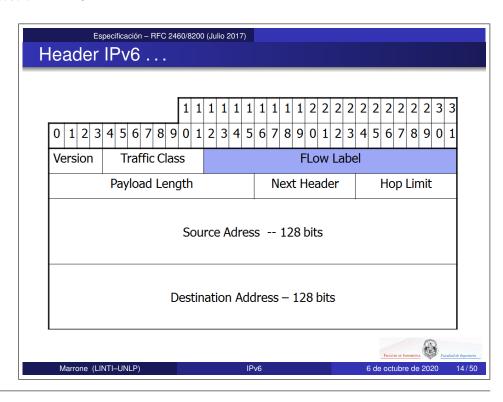
Notas:	



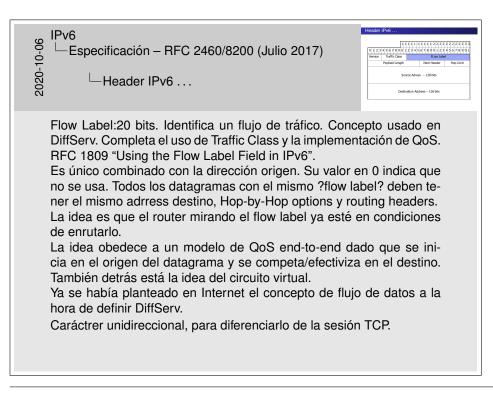


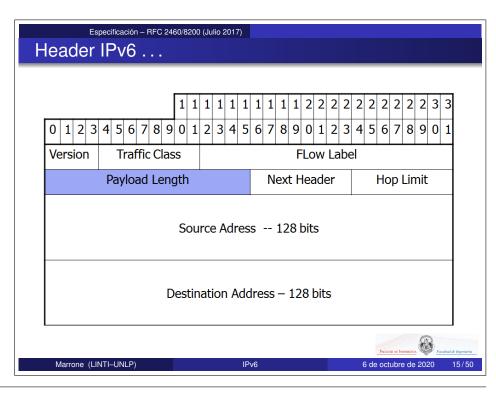
Notas:	



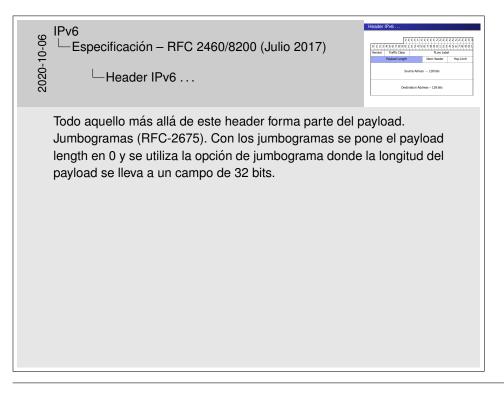


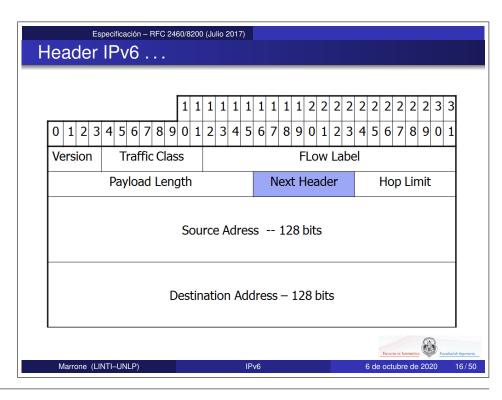
Notas:	



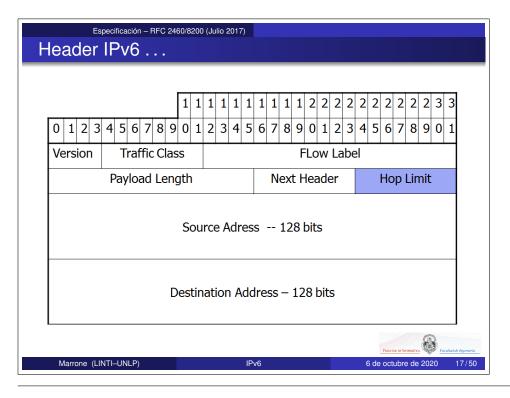


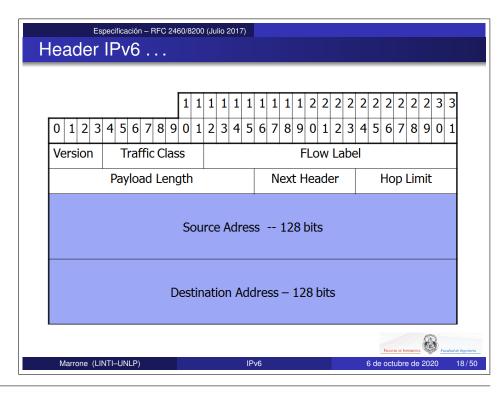
Notas:	



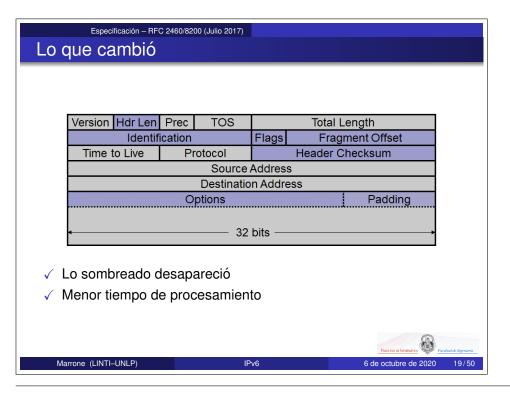


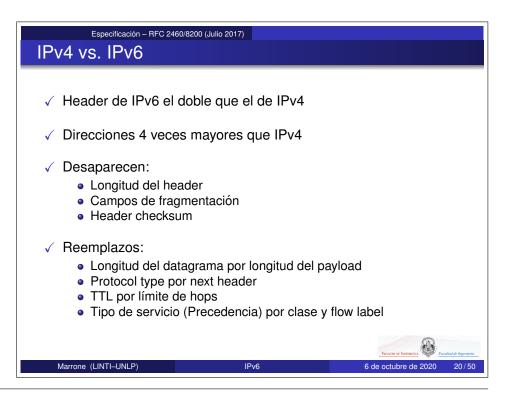
Notas:	



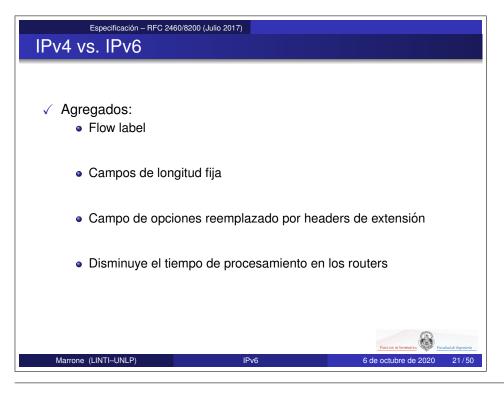


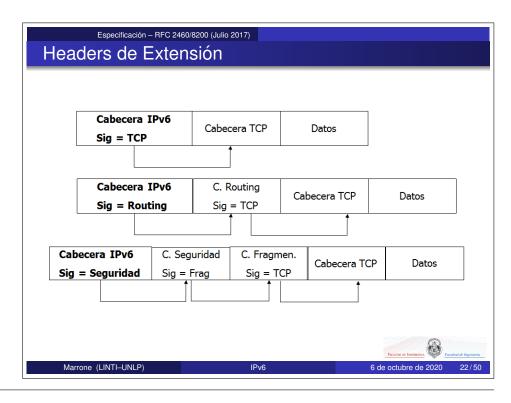
Notas:	



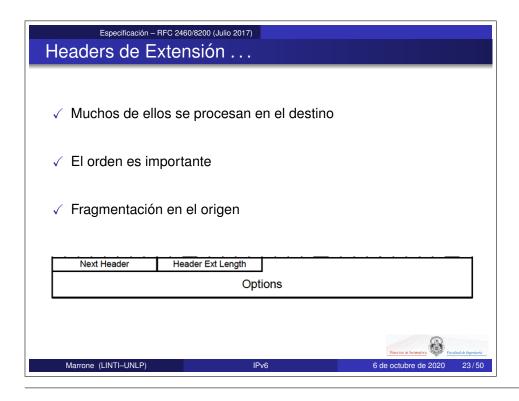


Notas:	





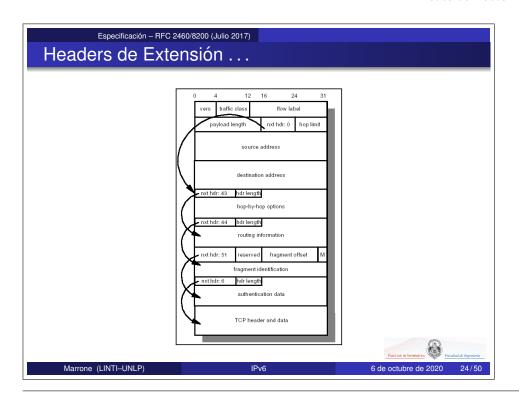
Notas:	

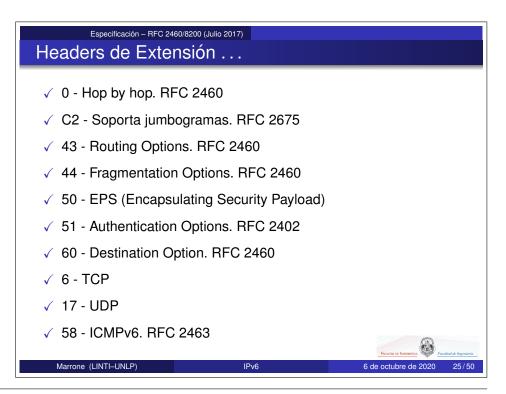


| IPv6 | Lespecificación – RFC 2460/8200 (Julio 2017) | Le destre de Extensión . . . | Los headers extendidos si aparecen deben hacerlo en un determinado orden para disminuir el tiempo de procesamiento en los routers.

Esto implica que si el router detecta una extensión que no debe procesar entonces deja de analizar el header por cuanto en caso de existir más extensiones seguro que tampoco debe procesarlas.

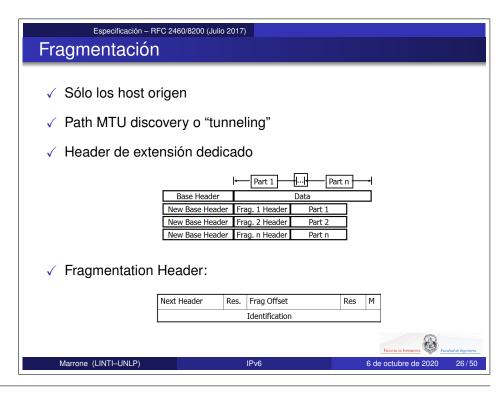
Notas:	



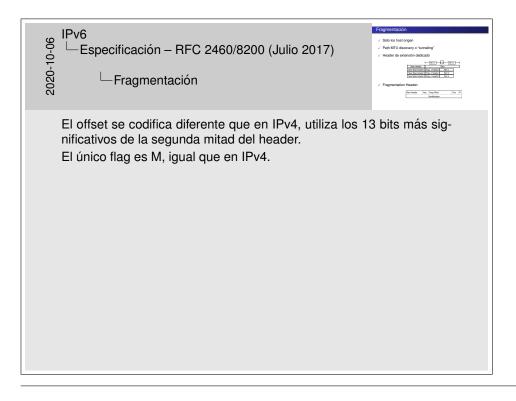


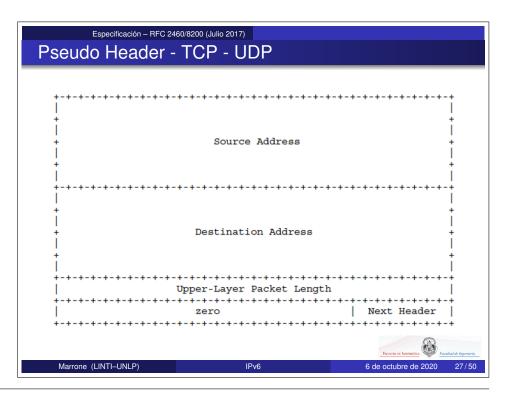
Notas:	

IPv6 2020-10-06 √ 0 - Hop by hop, RFC 2460 Especificación - RFC 2460/8200 (Julio 2017) 43 - Bouting Ontions BEC 2460 50 - EPS (Encapsulating Security Payload Headers de Extensión ... 60 - Destination Option, RFC 2460 En el caso de los jumbogramas la opción es C2 donde contiene la longitud del payload en un campo de 32 bits. En el caso de utilizarse esta opción el campo de longitud de payload del header básico se coloca en cero. Estas opción no se utiliza con datagramas fragmentados. Esta opción acarrea cambios para su uso y soporte pleno en los niveles de transporte como UDP y TCP dado que éstos también soportan una longitud máxima de 65535 bytes. En el caso de UDP la propuesta es colocar el campo de longitud de UDP en 0 y obtener la longitud a través del datagrama IPv6. En el caso de TCP si bien no está especificada una longitud si se indica un MSS que se negocia en el momento de establecer la sesión. Otro problema que puede aparecer es con la ventana, pero recordemos que existe la opción de "window scale" en TCP que se acomoda a los nuevos valores posibles. EL de routing options es equivalente a la opción de IP de Loose Source Routing y Record Route options. Esta opción se va actualizando a medida que el datagrama atraviesa los lugares definidos en el arranque. La Destination Option se utiliza por ejemplo en el caso de IPv6 Móvil donde hay una suerte de traducción de direcciones.



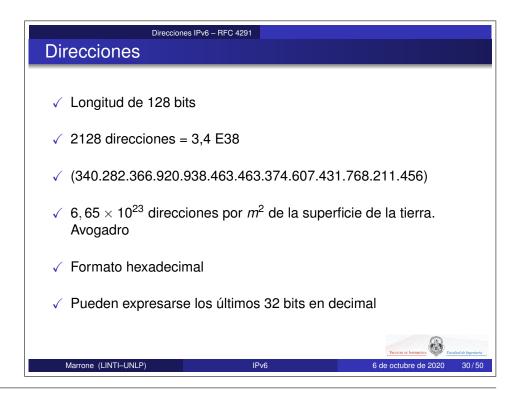




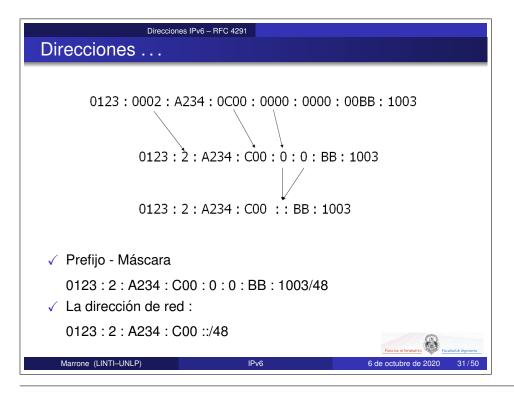


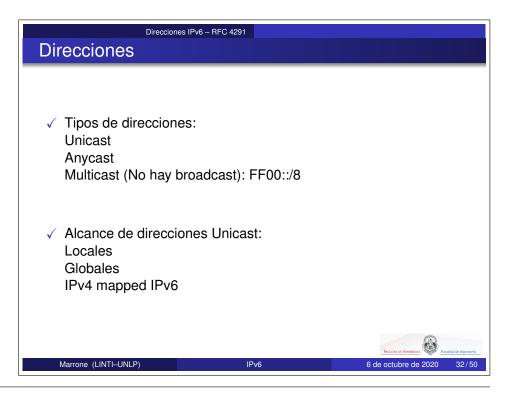
Notas:	



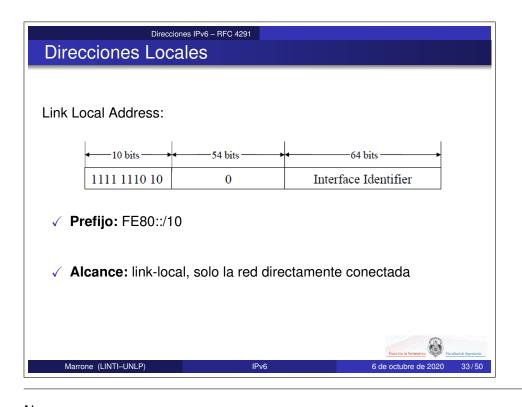


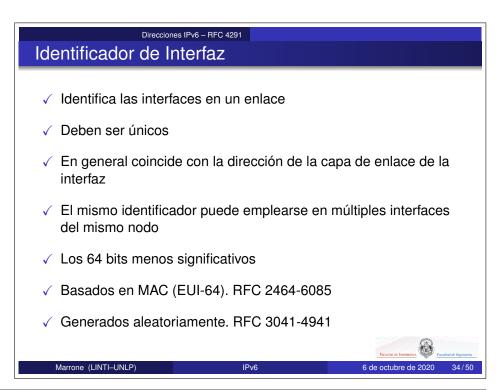
Notas:	



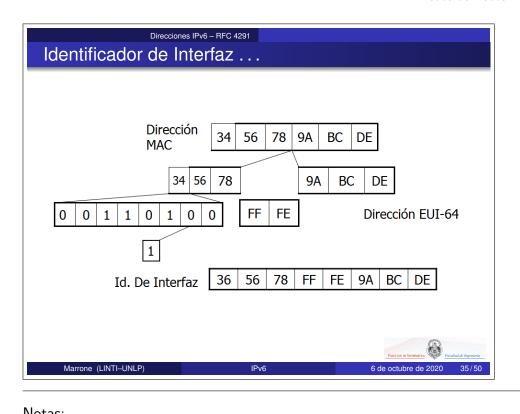


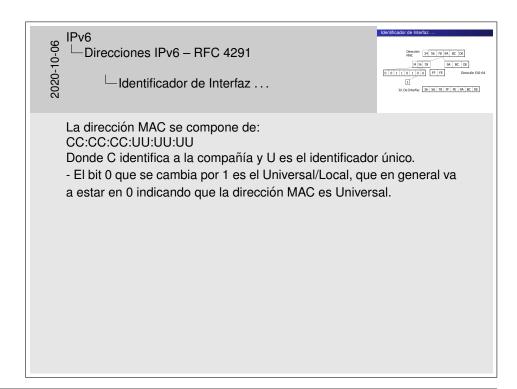
Notas:	



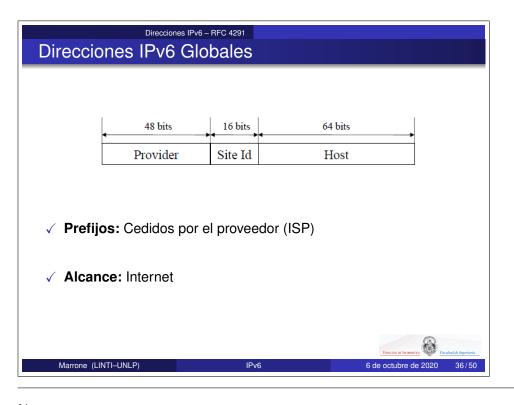


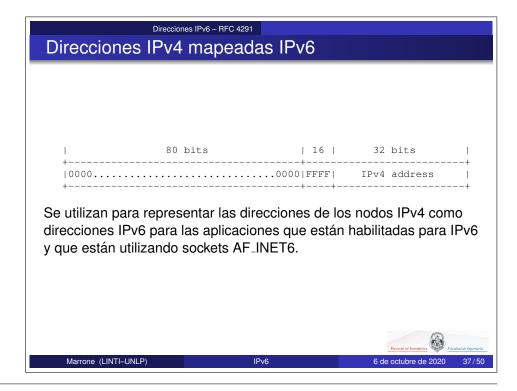
Notas:	





NOLAS.	





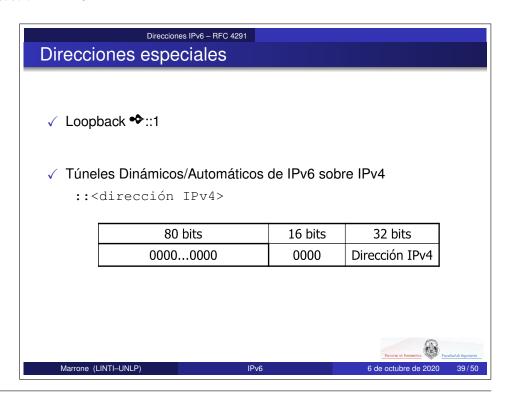
Notas:	

Direcciones IPv6 - RFC 4291 Direcciones Multicast (RFC2375) ✓ Actúa como identificador para un grupo de nodos 4 bits 4 bits 8 bits 112 bits 000T ámbito Identificador de Grupo 11111111 ✓ El bit T indica si la dirección es permanente o temporal √ Los de ámbito: 0,3-4,6-7,9-D,F: Reservado/Asignado 5: Ámbito local de sitio 1: Ámbito local de nodo 8: Ámbito local de organización 2: Ámbito local de enlace E: Ámbito global

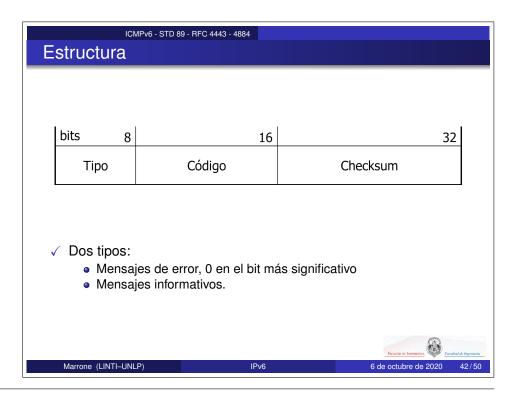
IPv6

6 de octubre de 2020

Marrone (LINTI-UNLP)

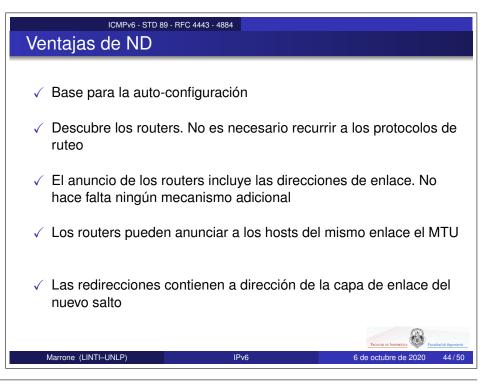




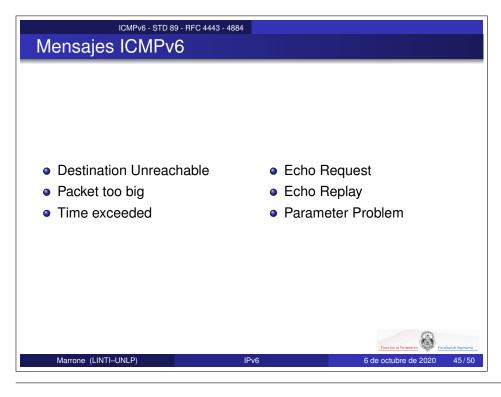


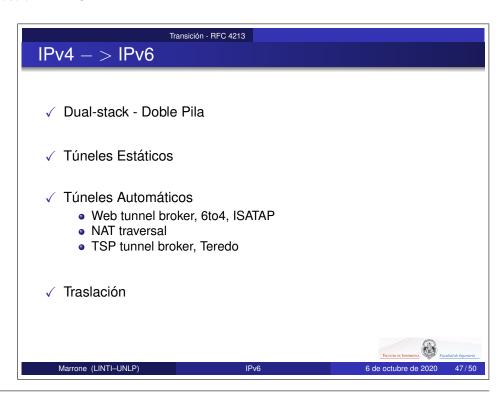
Notas:	

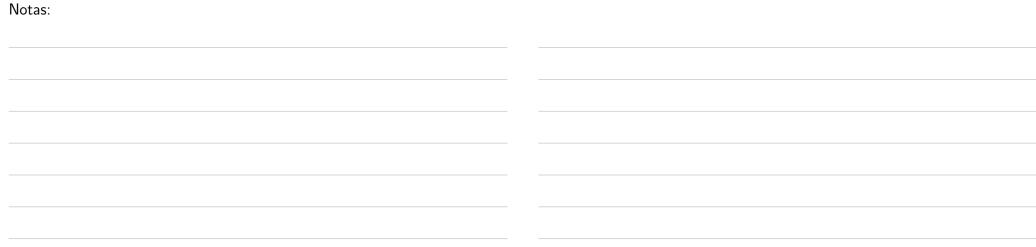
ICMPv6 - STD 89 - RFC 4443 - 4884 Neighbour Discovery(ND) - RFC 4861-6980 ✓ Equivale a ARP √ Utiliza ICMPv6 ✓ Define 5 tipos de mensajes: • Solicitud de Router. Pide a los routers que se anuncien inmediatamente. ICMPv6=133 • Anuncio de Router. Generado por los routers, cada 4/1800seg o como resultado de una solicitud, a través de multicast. ICMPv6=134 Solicitud de Vecino. ICMPv6=135 • Anuncio del Vecino. ICMPv6=136 Redirección, ICMPv6=137 Marrone (LINTI-UNLP) IPv6 6 de octubre de 2020

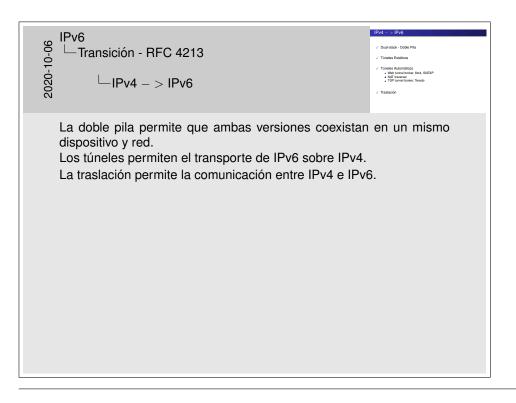


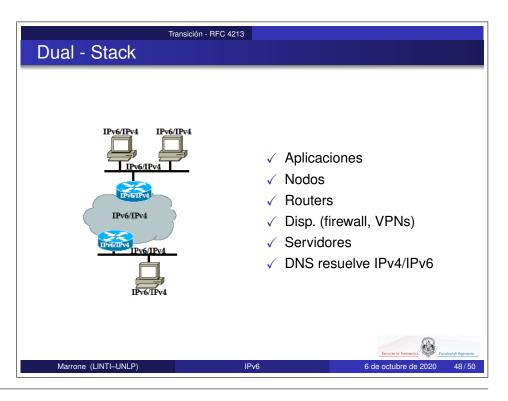
Notas:	



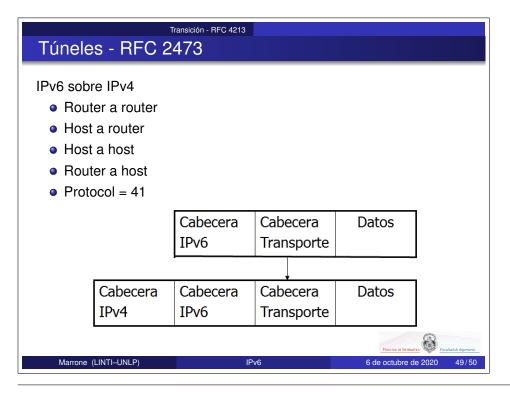


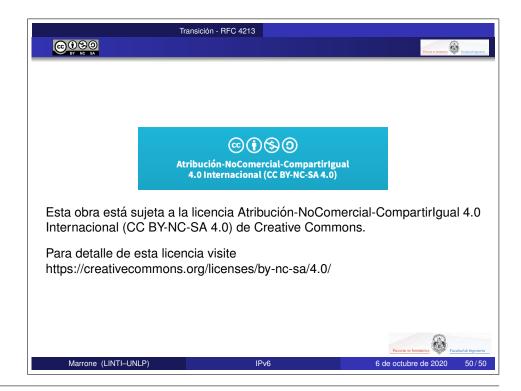






Notas:	





Notas:	